

La **Interacción Humano-Computadora** o **interacción hombre-máquina** es un campo de estudio que se encarga de analizar, diseñar y mejorar la forma en que las personas interactúan con las computadoras, dispositivos y sistemas tecnológicos.



Esta disciplina combina conocimientos de **informática, psicología, diseño y ergonomía** para crear interfaces y sistemas que sean **fáciles de usar, eficientes, seguros y comprensibles para los usuarios**. Su objetivo principal es mejorar la comunicación entre el ser humano y la máquina, permitiendo que las personas puedan realizar tareas de manera más rápida, cómoda y con menos errores.

La interacción hombre-máquina se centra en aspectos como **el diseño de interfaces, la experiencia del usuario, la facilidad de aprendizaje y la accesibilidad**, buscando que la tecnología se adapte a las necesidades de las personas y no al contrario. Se aplica en el desarrollo de **software, aplicaciones móviles, páginas web, sistemas inteligentes y dispositivos electrónicos** que utilizamos diariamente.